



Metodología **ABJ**

Aprendizaje basada en Juegos

Mis primeros juegos - Primer Frutal

Ref. H1004655007

Edad: **+2 años**

Jugadores: 1-4

Tiempo: ~10 min.



Nuestro clásico juego cooperativo "El Frutal", adaptado a edades tempranas. El objetivo es recolectar la fruta, entre todos, antes de que llegue el cuervo y se la coma. Las piezas grandes están adaptadas a las manos pequeñas de los niños, lo que permite estimular la motricidad al tiempo que invita al juego libre mientras se amplía el vocabulario.

Juego cooperativo, reglas simples, respeto de turnos

22,31€

4



010168

049977

vídeo Youtube



Mis primeros juegos - Hospital Animal

Ref. H2011719004

Edad: **+2 años**

Jugadores: 1-4

Tiempo: ~10 min.



¡Emergencia! Varios animales se han puesto enfermos y necesitan de nuestra ayuda. Coged el maletín y por turnos intentad lograr los medicamentos que necesiten según sus enfermedades y dolencias. Reglas muy sencillas para adentrarse a los juegos de mesa, al tiempo que se trabaja el vocabulario, la memoria, la motricidad y el cuidado por los animales.

Dos modos de juego: cooperativo o competitivo.

22,31€

4



010168

283340

vídeo Youtube



Doña Buitre

Ref. H2011720004

Edad: **+3 años**

Jugadores: 1-4

Tiempo: ~15 min.



Doña Buitre está a punto de poner huevos y debemos ayudarla a construir un nido seguro para ponerlos todos a salvo y que no caigan al arroyo. Por turnos iremos colocando hojas o huevos entre el tronco y los bordes de la caja con el objetivo de que no se caiga nada. Un bonito y emocionante juego cooperativo de destreza con una ambientación única.

Juego cooperativo de habilidad, motricidad fina, concentración

26,44€

4



010168

282923

El Frutalito

Ref. H2013839005

Edad: **+3 años**

Jugadores: 2-4

Tiempo: ~10 min.



El cerezo está cargado de fruta. Pero, ¡ojo!, que el descarado cuervo Teo avanza a hurtadillas por el jardín y la quiere birlar! Si los niños/as recogen las cerezas antes de que el cuervo Teo llegue al cerezo, habrán ganado juntos/as la partida.

Juego cooperativo, memoria, nuevo diseño y materiales



vídeo Youtube



16,52€

4



010168

294155

Logic! GAMES Bao's Cloudland

Ref. H2012225003

Edad: **+3 años**

Jugadores: 1

Tiempo: 5-10 min.



Esa nube de ahí recuerda a una vaca y dos cabras inclinando la cabeza. Los niños/as salen a explorar el País de las Nubes con Bao. Descifran las diferentes formas, hacen un puzzle con los animales adecuados y los apilan como corresponda. Para ello, necesitan tener buen ojo y un pulso firme. El grado de dificultad de los 60 puzzles y los 60 retos de apilado aumenta con cada ronda.

Solitario, lógica, autocorrectivo, dificultad creciente



vídeo Youtube



20,65€

4



010168

289786

Unicornio Destello El Tesoro de las Nubes

Ref. H2012230005

Edad: **+3 años**

Jugadores: 2-4

Tiempo: ~10 min.



Encantador juego de recorrido en el que los unicornios deben recorrer el país de las nubes en busca de cristales. Con la ayuda de los dados avanzan por el tablero o recogen cristales, y quien alcance primero la meta logra 4 cristales adicionales. Gana quien consiga más cristales. Tablero a doble cara con contador de cristales en el reverso.

Juego de recorrido y recolección, primeros cálculos



vídeo Youtube



14,87€

4



010168

287539

Monza

Ref. H1004416006

Edad: **+5 años**

Jugadores: 2-6

Tiempo: 10-15 min.



Primer juego de programación sencilla y planificación con dados de colores. En cada turno debemos tirar los seis dados y combinar sus colores para avanzar por el circuito lo máximo posible. Es importante pensar en la mejor opción en cada turno, para así lograr llegar a meta los primeros/as.

Primer juego estratégico, pensamiento lógico, variantes de juego

22,31€



vídeo Youtube



Rhino Hero

Ref. H2013172002

Edad: **+5 años**

Jugadores: 2-5

Tiempo: ~10 min.



¡Rhino Hero ha vuelto! El bestial superhéroe escala sin miedo los edificios más altos en busca de ladrones y villanos. Por turnos debemos colocar paredes y tejados en el edificio, e incluso hacer escalar a Rhino Hero. Gana quien se deshaga de sus cartas de tejado sin que caiga el rascacielos. O pierde a quien no le aguante la construcción.

Juego de habilidad, concentración, juego de cartas

10,74€



vídeo Youtube



Carrera de Helados

Ref. H2013171002

Edad: **+5 años**

Jugadores: 2-4

Tiempo: ~15 min.



Con mucha expectación, las suricatas se ponen en camino hacia el carrito de helados, pero enseguida quedan atrapadas en un atasco. Quien adelante en el momento justo con el auto loco, llegará más rápido a la meta y recibirá una recompensa bien fría. Juega tus 5 cartas de la forma más lógica para aprovechar los adelantamientos de los coches, ¡pero cuidado con las direcciones de las flechas en los coches locos, te pueden costar posiciones!

Juego de estrategia, pensamiento lógico, planificación, concentración, atención

10,74€



vídeo Youtube



Bichos

Ref. H2013336004
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-4
Tiempo: ~10 min.



¡Hay bichos por todas partes! Pero, ¿cuántos hay exactamente? Los jugadores/as deben memorizar bien dónde se esconden las cucarachas, los escarabajos, etc., porque tienen que encontrar la cantidad que muestran los dados. Quien consiga calcular correctamente el número de bichos sin destapar demasiados, conseguirá más fichas y ganará.
Cálculo mental hasta 9, memoria, variantes

vídeo Youtube



7,43€



Duelo Mágico del ABC

Ref. H2013833003
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-4
Tiempo: ~10 min.



¡La bruja Pitujá y el mago Yago se enfrentan en un emocionante duelo del abecedario! En el motivo de las cartas con palabras mágicas, cada uno busca lo más rápido posible un término que coincida con la letra buscada. ¡Gana el primero que llegue a la caldera mágica!
Observación, vocabulario

vídeo Youtube



7,43€



Learning Stars

Nuevo e ingenioso principio de juego con explicación rápida para jugar de inmediato. Conecta de forma lógica y correcta las 36 cartas haciendo coincidir los lados, y forma una gran estrella.

Letras y Sonidos

Ref. H2013369004
Edad: **+6 años**
Jugadores: 1
Tiempo: ~10 min.
Idioma: Castellano



Juego solitario, lógica, abecedario, letras, fonética



vídeo Youtube



4,55€

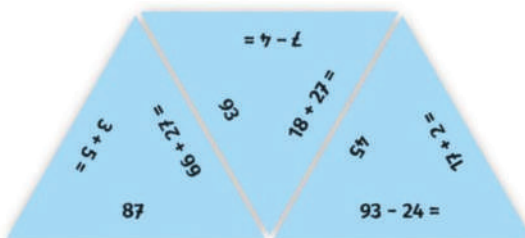


Cálculo mental - menos o más hasta 100

Ref. H2013370004
Edad: **+7 años**
Jugadores: 1
Tiempo: ~10 min.



Juego solitario, lógica, sumar, restar

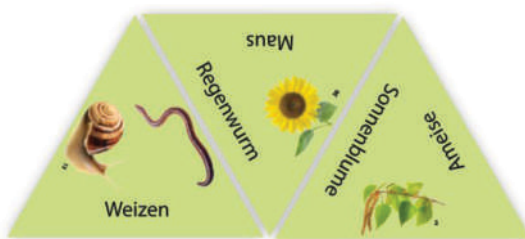
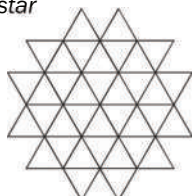


Bosque, campo y prado

Ref. H2013371004
Edad: **+8 años**
Jugadores: 1
Tiempo: ~10 min.
Idioma: Castellano



Juego solitario, lógica, vocabulario, naturaleza



Código Secreto 13+4

Ref. H2012183004

Edad: **+8 años**

Jugadores: 2-4

Tiempo: 15-20 min.



El clásico de HABA ahora renovado con una estupenda nueva imagen. Juego de cálculo en el que por turnos deberemos tirar los 6 dados y combinar el resultado obtenido ya sea sumando, restando, multiplicando o dividiendo, para así obtener los códigos que nos permitirán avanzar por la casa del profesor hasta alcanzar el cómic y recuperarlo. Permite distintas variantes de juego y distintos niveles de dificultad.

Cálculo mental, pensamiento lógico, juego de dados, variantes de juego

22,31€



vídeo Youtube



Ladrones Mapaches

Ref. H2010899003

Edad: **+8 años**

Jugadores: 2-5

Tiempo: ~10 min.



Los ladrones mapaches se han propuesto robar el contenido de la caja fuerte (cubilete) y para ello deben formar el código secreto correcto. Para lograrlo se han de combinar los números de los dados y los símbolos de las fichas propias. Dado blanco suma y dado rojo resta. Quien se deshaga de todas sus fichas abre la caja fuerte y gana la partida.

Cálculo mental, concentración, juego de dados

13,21€



vídeo Youtube



El Rey de los Dados

Ref. H1303485009

Edad: **+8 años**

Jugadores: 2-5

Tiempo: 20-30 min.



Juego de estrategia y azar en el que los jugadores/as, con tres tiradas de dados, deben lograr cartas de habitantes con puntos, cumpliendo las condiciones que se indican en ellas. Para ello debemos poner en juego el cálculo mental, aproximaciones, secuencias numéricas y discriminación de colores. Además, es importante mantener la atención y ser flexible mentalmente para conseguir la mejor carta y no restar puntos. Gana quien consiga mayor puntuación.

Cálculo mental, pensamiento lógico, concentración, toma de decisiones, atención

16,52€



vídeo Youtube



3x4= ¡Zas!

Ref. H2012173003

Edad: **+8 años**

Jugadores: 2-6

Tiempo: ~20 min.



Nueva versión del clásico de HABA. Juego de reacción para practicar las tablas de multiplicar. Una vez lanzado el dado/s debemos ser los más rápidos/as en encontrar el resultado de la multiplicación y atrapar la mosca con el resultado correcto utilizando el matamoscas. Permite trabajar las tablas de forma separada o todas a la vez.

Cálculo mental, pensamiento lógico, reacción, atención, varias de juego

24,79€

4



010168

287041

[vídeo Youtube](#)



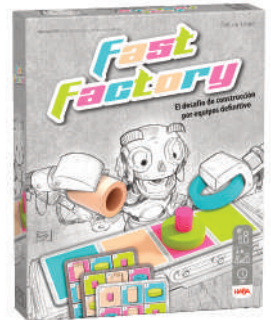
Fast Factory

Ref. H2011822005

Edad: **+8 años**

Jugadores: 1-6

Tiempo: ~20 min.



Por equipos, o en solitario, debemos ser los más rápidos en realizar correctamente los movimientos indicados en las tarjetas de retos. Quien logre completar con las 4 piezas, las distintas figuras de la forma correcta, se lleva una tarjeta dorada.

Gana el equipo que consiga primero 3.

Observación, concentración, motricidad, funciones ejecutivas

22,31€

4



010168

283685

[vídeo Youtube](#)



Quiz Challenge Europa

Ref. H2012198003

Edad: **+10 años**

Jugadores: 2-5

Tiempo: 20-30 min.



Un juego de preguntas y respuestas acerca de los países de Europa con el que podemos ampliar nuestros conocimientos generales del viejo continente. Por cada respuesta correcta logramos una ficha, y gana quien reúne más fichas. Tres niveles de dificultad. Siempre hay una o incluso varias respuestas correctas. Las temáticas son muy variadas como el deporte, geografía, personajes, arte y cultura, etc.

Juego de conocimiento, toma de decisiones, atención

18,17€

4



010168

235493

[vídeo Youtube](#)



Pattern Party!

Ref. FXG002
Edad: **+5 años**
Jugadores: 2-4
Tiempo: ~15 min.



Juego de relacionar en el que todos los jugadores/as al mismo tiempo deben reproducir el patrón indicado con sus cartas de juego. Para ello, el objeto o el color de las cartas de juego contiguas deben ser el mismo. Gana quien consiga más cartas de patrón. Distintos grados de dificultad.
Observación, concentración, formas y colores, lógica



10,74€

video Youtube



Enlaza Letras

Ref. FXG003
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-4
Tiempo: ~15 min.



Juego de vocabulario con el que poner a prueba nuestra capacidad de observación y deducción. Se gira la primera carta de la pila y se debe ser el primero/a en localizar una imagen cuya primera letra corresponda con una de las letras de la carta en la pila. Variante avanzada con todas las letras relacionando 2 objetos. Otra variante de ampliar a conceptos de palabras, no limitarse a la imagen en concreto.
Gana quien consiga más cartas.
Observación, vocabulario



10,74€

video Youtube



Orbito

Ref. FXG502
Edad: **+7 años**
Jugadores: 2
Tiempo: ~10 min.



Juego de estrategia y pensamiento avanzado con el objetivo de lograr un 4 en raya. Por turnos los jugadores/as añaden 1 canica al tablero y pulsán el botón Orbito que hace mover las canicas una posición en sentido contra reloj. Antes de colocar la canica se puede mover una de las canicas del oponente a un espacio libre en cruz. ¿Sabrás prever como se comportan todas las canicas en los próximos turnos?
Juego de estrategia, lógica, orientación espacial



20,65€

video Youtube



Raptor Race

Ref. FXG601
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-5
Tiempo: ~20 min.



Juego de planificación avanzada y estrategia cuyo objetivo es lograr que los 3 raptos de nuestra carta sean los mejor posicionados al final de la carrera, para lograr así el mayor número de puntos. Por turnos, los jugadores/as lanzan los dados y hacen avanzar los raptos correspondientes por la jungla o el desierto, según mejor les convenga. Ejecuta de forma más lógica los movimientos con los 4 dados, aprovechéte de las pisadas "booster" o asusta y retrocede a un raptor de tu elección. Incluye un tablero a doble cara con dos grados distintos de dificultad. *Primer juego estratégico, pensamiento lógico, variantes de juego*



20,65€



video Youtube



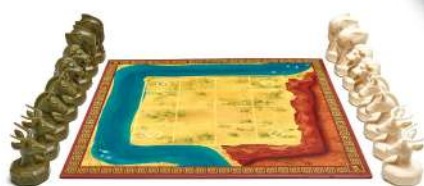
- 1 concentrarse y reconcentrarse
- 2 establecer conexiones
- 3 cambiar de perspectiva
- 4 evaluar múltiples opciones
- 5 trabajar la memoria
- 6 resolver problemas



¡Todos los juegos FlexiQ fomentan estas 6 habilidades principales!

Strategeti

Ref. FXG503
Edad: **+7 años**
Jugadores: 2
Tiempo: ~10 min.



Strategeti es un juego de estrategia divertido, rápido y alocado para 2 jugadores con reglas sencillas. ¡Fácil de aprender, pero difícil de dominar!

¡Intenta dominar el Serengeti colocando y moviendo ingeniosamente a tus animales en el tablero de 4x4! Los elefantes empujan a otros animales, incluso sacándolos del tablero. Los leones se comen a las gacelas y a las cebras. Las gacelas pueden saltar sobre otros animales, ¡incluso varias veces en un turno! Las cebras, por fin, pueden correr libremente en cualquier dirección.

¡Haz que colaboren y maximizarás tus posibilidades de ganar! Para dominar el Serengeti y ganar el juego, coloca 4 de tus animales en una línea horizontal, vertical o diagonal, elimina 5 de los animales de tu oponente o bloquéalos para que no se muevan.

El tablero de juego a doble cara tiene diferentes puntos de entrada y lo que te desafiará a cambiar completamente tu estrategia entre los dos niveles de juego.

Juego de estrategia, pensamiento lógico, concentración, atención



20,65€



video Youtube



Todels Bobels

Ref. SR49641
Edad: **+5 años**
Jugadores: 2-6
Tiempo: ~15 min.



Todels Bobels es un divertido y dinámico juego para peques y mayores, con el que dejar volar la imaginación. Por turnos, los jugadores giran una carta de la pila e inventan un nombre para el todel bobel que aparezca. En cuanto un jugador destape un todel bobel que ya ha aparecido anteriormente, debe recordar su nombre y decirlo correctamente, lo más rápido posible para llevarse las cartas. Gana quien más cartas consiga. Permite dos niveles de dificultad y es perfecto para fiestas, encuentros familiares, escuelas, etc.

Concentración, memoria, vocabulario

video Youtube

8,26€



Take a Pic

Ref. SR49640
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-8
Tiempo: ~15 min.



¡Nos vamos de safari fotográfico, así que mantén los ojos bien abiertos y prepara la cámara! Por turnos, los jugadores tiran los dados y todos a la vez deben ser los primeros en localizar el animal/es de los dados entre los del centro de la mesa o los que tienen los jugadores delante suyo. El más rápido se lleva las cartas y gana quien tenga más al final de la partida. Este juego competitivo de ritmo rápido, con 2 variantes de juego de distinta dificultad.

Observación, reacción

video Youtube

8,26€



Quick Eye

Ref. SR49644
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-8
Tiempo: ~15 min.



Quick Eye requiere mucha imaginación y capacidad de observación del entorno que te rodee, para conseguir la mayor cantidad de cartas y ganar la partida. Por turnos, los jugadores descubren una de las 50 cartas de conceptos de la pila, la leen y piensan en algo que tenga la cualidad indicada. Si lo encuentran, en el siguiente turno podrán descubrir una segunda carta y buscar algo que tenga ambas cualidades. Así sucesivamente, de modo que el juego se vuelve progresivamente más desafiante y divertido con cada nueva carta que se gira. Los jugadores/as pueden decidir plantarse para salvar las cartas o arriesgarse siguiendo destapando cartas. Gana quien tenga más cartas. El juego permite dos variantes de juego.

Observación, creatividad, vocabulario

video Youtube

8,26€



Numerus

Ref. SR49642
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-6
Tiempo: ~15 min.



Un juego para numerosas ocasiones y con numerosas variantes para practicar las sumas del 1 al 10. Coloca 3 cartas de pocions sobre la mesa y busca los ingredientes que sumen la cantidad correspondiente para conseguir una de las 3 cartas de pociones. Para complicar el juego, se puede jugar con la opción memo, o bien tener en cuenta el color de la poción, de modo que solo se pueden combinar los colores correctos para lograr pociones. Asimismo también podemos jugar teniendo en cuenta la cantidad de cartas de ingredientes necesarias. Perfecciona tus habilidades de cálculo mental al tiempo que haces magia que realmente funciona.

Cálculo mental, memoria, atención

video Youtube

9,08€



Tantrix Match

Ref. TA72065
Edad: **+6 años**
Jugadores: 1
Tiempo: 5-40 min.



Tantrix Match es un puzzle-sudoku para un jugador, especialmente creado para ejercitar el pensamiento espacial y la lógica, que te ofrece mucho tiempo de entretenimiento y distracción.

El juego consiste en colocar todas las fichas sobre la tarjeta puzzle dentro del marco de madera, teniendo en cuenta que todos los colores de las líneas que se toquen deben coincidir, resolviendo además el objetivo que te plantea cada tarjeta; circuito, línea o solo coincidir colores.

Tantrix Match contiene doce puzzles distintos, ordenados según el nivel de dificultad, y 24 plantillas más para descargar y resolver.

Modos de juego:

Clásico juego de retos con las tarjetas puzzle (12 +24 para descargar)

Match libre (34.275.684 posibles soluciones)

Retos propios de Match (interacción con otro jugador)

Pensamiento lógico, orientación espacial, dificultad ascendente



video Youtube



19,79€

9

417067

720658

Tantrix Gamepack

Ref. TA72000
Edad: **+6 años**
Jugadores: 2-6
Tiempo: 4-60 min.



Un alucinante juego de lógica con el que poner a prueba tu cerebro conectando líneas del mismo color, con todo tipo de puzzles y tres modos de juego hasta 6 jugadores. Disfruta en solitario o en familia de un juego que pondrá a prueba las mentes más despiertas. Escoge el modo de juego perfecto para cada ocasión: solitario, familia o experto, ¡y estruja tu cerebro para resolver todos los desafíos! Un juego procedente de Nueva Zelanda, que se ha ido popularizando rápidamente en todo el mundo gracias a las propiedades lúdicas y educativas que aporta.

10 variantes de juego:

4 Puzzles solitarios (+6 años)

Juego familiar Gobbel (+8 años)

4 Puzzles para expertos (+8 años)

Juego de estrategia (+12 años)

Infinitas posibilidades de juego libre



juego estrategia

juego familiar



Juego de estrategia, pensamiento lógico, concentración, atención, orientación espacial

27,23€

9



417067

720009

Metodología ABJ

Aprendizaje basada en Juegos

Metodología educativa que utiliza el juego como herramienta para generar experiencias de aprendizaje más activas, participativas y significativas.

Lejos de entender el juego como un premio o un momento de desconexión, el ABJ lo incorpora como parte del proceso educativo para favorecer la atención, la motivación y la implicación del alumnado. A través de dinámicas lúdicas y materiales manipulativos se trabajan contenidos curriculares y competencias como la resolución de problemas, el pensamiento crítico, la creatividad, la comunicación y el trabajo en equipo.

Cada vez más centros educativos están incorporando propuestas de ABJ en sus aulas como complemento a otras metodologías activas, especialmente en Educación Infantil y Primaria

ZARAGOZA

Calle Sto. Domingo, 5, 50196 La Muela, Telf. 976 39 18 00

NAVARRA

Calle Capuchinos, 7, Local 7, 31500 Tudela
948 82 81 44

Calle de San Fermín, 10, 31004 Pamplona
948 98 03 90

LA RIOJA

Calle Chile, 36, 26005 Logroño
941 25 00 88

www.folderzln.es

